

GRAFIKA

Uvod

- Grafika je posebna grana likovne umetnosti
- To je umetnička tehnika koja, osim u slučaju crtanja tušem i ugljem, ne nastaje direktno potezom na površini kao crtež, nego crtežom koji se urezuje u neku ploču



ŠTA JE GRAFIKA?

- Vizuelni prikaz nečega na nekoj površini kao što je zid, platno, monitor, papir ili kamen, može se smatrati grafikom.



TRADICIONALNE GRAFIČKE TEHNIKE

- **DRVOREZ**



- **BAKROREZ**



- **BAKROPIS**

PRIMERI GRAFIKE

- FOTOGRAFIJE
- CRTEŽI
- SKICE
- GRAFOVI
- DIJAGRAMI
- SIMBOLI
- GEOMETRIJSKI OBLICI
- KARTE
- INŽENJERSKI CRTEŽI
- OSTALE VRSTE SLIKA



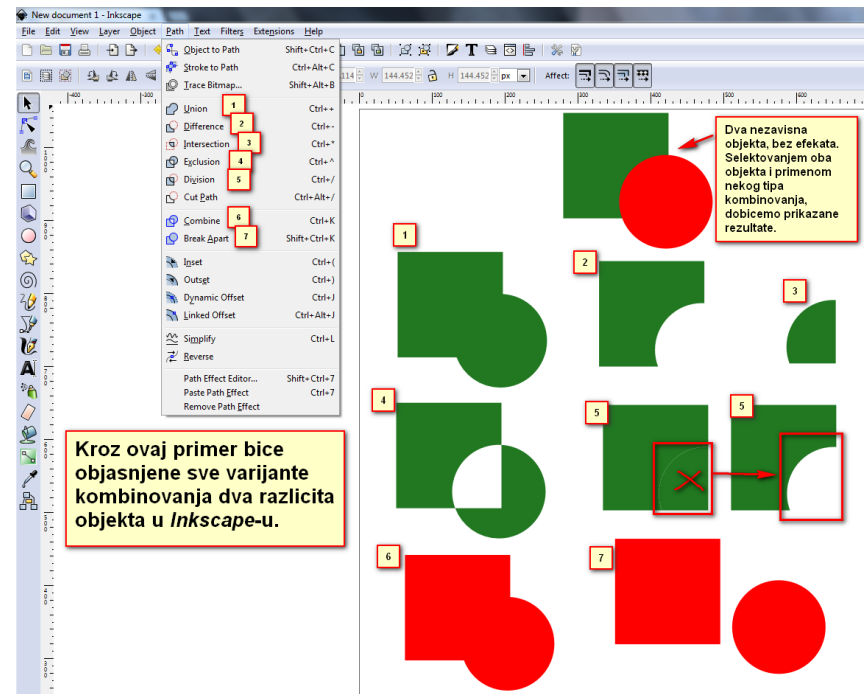
PODELA GRAFIKE

1. UMETNIČKA GRAFIKA
2. ŠTAMPARSKA GRAFIKA



RAČUNARSKA GRAFIKA

- Računarska grafika je polje vizuelnog računarstva u kojem se pomoću računara stvara slika.
- Računarska grafika može biti:
 - dvodimenzionalna
 - trodimenzionalna



OBLASTI RAČUNARSKE GRAFIKE

- 3D RENDER SLIKE
(u video igrama)
- RAČUNARSKA ANIMACIJA
- CAPTURE(HVATANJE)
- STVARANJE SPECIJALNIH
EFEKATA
- RAČUNARSKI FILMOVI
- MODELIRANJE U ARHITEKTURI I
MEDICINI

